

**АННОТАЦИЯ**  
**рабочей программы учебной дисциплины**  
**ОСНОВЫ ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА**  
направления 44.03.05 Педагогическое образование  
(с двумя профилями подготовки)  
профиль – Начальное образование; информатика

**1. Цели и задачи освоения дисциплины:**

**Целью** изучения дисциплины является: развитие логического и алгоритмического мышления в изучении основных принципов строения и областей применения систем искусственного интеллекта (в том числе, экспертных); в изучении методов и языков программирования искусственного интеллекта (в частности, логического и функционального программирования)

**Для достижения цели ставятся задачи:**

1. Развитие навыков использования математических методов и основ математического моделирования
2. Определение современной тематики исследований в области искусственного интеллекта .
3. Овладение современными методами и средствами автоматизированного анализа и систематизации научных данных
4. Овладение современными средствами подготовки традиционных («журнальных») и электронных научных публикаций и презентаций
5. Приобретение умения построения простейших баз знаний на языке Пролог  
 Знакомство с практикой программирования на языках Пролог.
6. Обучить студентов основным приемам решения на ПК задач обработки текстовой и числовой информации

**2. Место дисциплины в учебном плане:**

<b>МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПВО</b>	
Индекс	<b>Б1.В.ДВ.09.01</b>
<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>	
Данная учебная дисциплина является базовой и опирается на входные знания, умения и компетенции, полученные по основным математическим дисциплинам, изучаемым в бакалавриате: "Математический анализ", "Алгебра и геометрия", «Теория чисел», «Информатика», «Дискретная математика», и др.	
<b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>	
Данная дисциплина является предшествующей для изучения дисциплин «Дифференциальные уравнения», «Численные методы», прохождения педагогической практики.	

**3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)**

<b>Коды компетенции</b>	<b>Результаты освоения ОПВО</b> <b>Содержание компетенций*</b>	<b>Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине</b>
<b>ПК-1</b>	Способен осваивать и использовать теоретические знания и практические	<b>Знать:</b> современную проблематику систем искусственного интеллекта; основные модели представления знаний; принципы логического программирования, основные понятия языка Пролог

	<p>умения и навыки в предметной области при решении профессиональных задач</p>	<p><b>Уметь:</b> строить простейшие модели представления знаний различных предметных областей; использовать средства программирования на языке Пролог для реализации простейших задач, относящихся к области искусственного интеллекта; строить простейшие модели представления знаний различных предметных областей; использовать средства программирования на языке Пролог для реализации простейших задач, относящихся к области искусственного интеллекта; строить схемы, классификации, этапы разработки экспертных систем</p>
		<p><b>Владеть:</b> употреблением математической символики для выражения количественных и качественных отношений объектов; исследованием моделей с учетом их иерархической структуры и оценкой пределов применимости полученных результатов; владеть и применять средства MS Office: владеть и пользоваться программными продуктами Paint; формирование представления об экспертных системах, их компонентах и характере использования в практической деятельности</p>

**4. Общая трудоемкость дисциплины** составляет, 72 часа (2 зачетные единицы).

**5. Разработчик:** Айбазова А.К., к.п.н., доцент